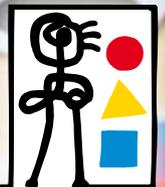


Wir fördern Kinder! Logo!

LOGO LERN-SPIELE



LOGO
Lern-Spiel-Verlag



INHALT

■ KONZENTRATION UND WAHRNEHMUNG

Triplet	Seite 4
Kombifix	Seite 5

■ FORMEN UND FARBEN

Formido	Seite 6
La Strada	Seite 7

● FEINMOTORIK UND GESCHICKLICHKEIT

Magnet-Labyrinth	Seite 8
Magnet-Mandala	Seite 8
Passado	Seite 9
Quaksspiel	Seite 10
Twist	Seite 16

◀ FÜR KINDERGÄRTEN, PRAXEN UND ZU HAUSE

Pizza	Seite 11
Die Groß-Spiele: Parcour der Sinne	Seite 12
Nikitin-Spezial	Seite 15

Bestellcoupon	Seite 16
---------------	----------



Viele unserer Lernspiele sind mit dem Gütesiegel „spiel gut“ ausgezeichnet.



Für die Unterstützung vieler pädagogischer Projekte in der dritten Welt (www.abc-gesellschaft.de) erhielt der LOGO-Lern-Spiel-Verlag das Charity-Label „we care“.

*Liebe Eltern,
Liebe Großeltern,
Liebe Erzieherinnen
und Lehrerinnen,*

Kinder fordern und fördern von Anfang an, das ist unsere Devise.

Wenn Kinder spielen, sind die konzentriert, fantasievoll, kreativ, neugierig. Wenn es ans Lernen geht, sind sie oft unkonzentriert, abgelenkt und demotiviert.

Lernen muss deshalb spielerisch sein – gerade im wichtigen Alter ab 3 Jahre, in dem Kinder wissbegierig und besonders aufnahmefähig sind.

LOGO-Lern-Spiele fördern die Konzentration, Wahrnehmung, Geschicklichkeit und Feinmotorik der Kinder – Bereiche, die z.B. zum Rechnen und Lesen- und Schreibenlernen besonders wichtig sind.

Wir wünschen Ihnen und vor allem Ihren Kindern viel Spaß und Lernerfolg.

*Ihr LOGO-
Lern-Spiel-Team*





TRIPLET

**WAHRNEHMUNG
KONZENTRATION
FORM- UND FARBZUORDNUNG**

Das edle schwarze Holzdreieck, die bunten Spielplättchen aus Holz und das Ringheft mit den vielen Spielvorlagen – Triplet hat einen ganz starken Auftritt. Die Kinder lieben es! Denn Triplet ist auch ein Verwandlungskünstler: Wunderschöne Formen nach Vorlagen legen, Farb-Domino oder Memo-Spiel – Triplet bietet drei Spiele in einem. Und die Muster-Vorlagen führen vom Leichten zum Schweren. So wächst das Spiel-Material mit und macht auch Erwachsenen noch großen Spaß!

**FÜR 1 BIS 4 SPIELER AB 4 JAHRE
BEST.-NR. 3021
EMPF. VK € 46,-**



KOMBIFIX

**WAHRNEHMUNG
KONZENTRATION
KOMBINATIONSVERMÖGEN**

Hier sind Aufmerksamkeit und Reaktionsvermögen gefragt. Und es kommt richtig Spannung auf. Die Spielkarten werden ausgebreitet. Dann wird mit 2 verschiedenen Würfeln gespielt: Die Symbole auf den Würfeln müssen kombiniert werden. Beispiel: Ein Würfel zeigt den Anlaut E, der andere die Farbe Gelb, dann muss die gelbe Karte mit dem Elefanten gesucht werden. Wer kombiniert am schnellsten und schnappt sich fix die Karte? Wer die meisten Karten hat, gewinnt.

**SET MIT 4 SPIELEN
SPIEL 1 (36 KARTEN): ANLAUTE
SPIEL 2 (32 KARTEN): FARBEN
SPIEL 3 (36 KARTEN): FORMEN
SPIEL 4 (36 KARTEN): MENGEN UND ZAHLEN**

**FÜR 1 BIS 4 SPIELER AB 3 JAHRE
BEST.-NR. 3023
EMPF. VK € 36,-**

FARBEN

FORMEN

ANLAUTE

MENGEN





LA STRADA

KREATIVITÄT
FORM- UND FARBZUORDNUNG
KOMBINATIONSVERMÖGEN

3 Kombinationsspiele für kleine und große „Straßenbauer“. Jedes Spiel besteht aus 100 formschönen Spielelementen aus Holz. Es geht darum, diese Elemente so zu kombinieren, dass ganze Netzwerke von Linien und Flächen entstehen. Dazu gibt es Vorlagen oder man spielt – ähnlich wie beim Domino – abwechselnd zu zweit oder man lässt der eigenen Fantasie und Kreativität einfach freien Lauf ... nur die Anschlüsse müssen stimmen. Daraus ergeben sich immer wieder knifflige Situationen, in denen Kombinationsfähigkeiten, strategisches und vernetztes Denken gefordert sind (und gefördert werden).

FÜR 1 BIS 4 SPIELER AB 4 JAHRE
SPIEL 1: CANALETTO
BEST.-NR. 3041
SPIEL 2: COLORETTO
BEST.-NR. 3042
SPIEL 3: VIOLETTTO
BEST.-NR. 3043



EMPF. VK JE € 39,80



COLORETTO



VIOLETTTO



CANALETTO



FORMIDO

FORMEN ERKENNEN
FARBEN ZUORDNEN
KREATIVITÄT ENTWICKELN

Es geht um einfache Grundformen wie Quadrat, Dreieck und Viertelkreis. Doch beim Spielen entpuppen sich die Formen als Grundstock für unzählige Formenvarianten. Ob die Figuren dabei den Spielvorlagen oder der eigenen Fantasie folgend gelegt werden, immer wird die Form- und Farbwahrneh-

mung der Kinder spielerisch gefördert. Besonders knifflig wird es, wenn einer der Spieler auf seinem Spielboard eine Figur zusammensetzt und der andere diese (spiegelverkehrt) in seinem Board nachlegen muss.

54 SPIELELEMENTE AUS KUNSTSTOFF
IN 2 LEGEBOXEN UND VORLAGENHEFT.

FÜR 1 BIS 2 SPIELER AB 4 JAHRE
BEST.-NR. 3045
EMPF. VK € 36,-



MAGNET-LABYRINTH

MOTORIK
GESCHICKLICHKEIT
VORBEREITUNG AUFS SCHREIBENLERNEN

Schreibenlernen ist nicht schwer ... noch leichter geht es mit der richtigen Vorbereitung und Förderung der Schreibmotorik: Die Spieler versuchen ihre Metallkugeln so schnell wie möglich mit Magnetstiften über die Löcher hinweg ins Ziel zu führen. Ob allein oder zu zweit, immer wird die exakte Stiftehaltung (sonst fällt die Kugel ab) und ruhige Linienführung (sonst eckt man an) trainiert! Der Clou: durch einen Hohlraum im Boden rollen die Kugeln wieder an den Startpunkt zurück. Nichts kann verloren gehen!

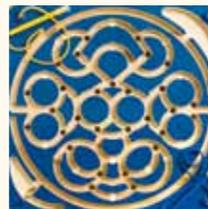


FÜR 1 BIS 2 SPIELER AB 5 JAHRE
SPIELBOARD ROT
BEST.-NR. 3026
SPIELBOARD NATUR
BEST.-NR. 3027
EMPF. VK JE € 52,-

MAGNET-MANDALA

MOTORIK
GESCHICKLICHKEIT
VORBEREITUNG AUFS SCHREIBENLERNEN

Die symmetrischen Formen schaffen Ruhe und Ausgeglichenheit. Beide Spieler versuchen ihre Kugeln mit einem Magnetstift an bestimmten Punkten der Bahnen abzulegen. Damit wird der Gegenspieler gezwungen, andere Bahnen zu benutzen und Umwege zu nehmen. Geschickt spielt also, wer die kürzeren Wege mit seinen Kugeln „besetzt“, nachdem er sie selbst benutzt hat. Aber Achtung! Auf den Bahnen lauern gefährliche Kugelfallen: Nur wer seine Kugeln „sauber“ (d.h. ohne anzuecken) durch die Bahnen führt bringt sie ans Ziel.



FÜR 1 BIS 2 SPIELER
AB 5 JAHRE
SPIELBOARD BLAU
BEST.-NR. 3030
SPIELBOARD NATUR
BEST.-NR. 3028
EMPF. VK JE € 52,-



PASSADO

MOTORIK
GESCHICKLICHKEIT
STRATEGISCHES DENKEN

Mit den Schiffchen versuchen die Spieler ihre Kugeln über das Spielbrett zu manövrieren. Das Problem dabei: Sowohl das Spielbrett als auch die Schiffchen haben Löcher. Also aufgepasst und volle Konzentration, wenn man die passende Passage für sein Schiffchen sucht. Gar nicht so einfach, alle Kugeln hinüber ins Ziel zu bringen. Aber ein großer Spiel-Spaß für Jung und Alt!

AUTOR: GUIDO HOFFMANN
HOCHWERTIGES GROSSES HOLZSPIEL
(DURCHMESSER 36 CM)
FÜR 1 BIS 3 SPIELER AB 4 JAHRE
BEST.-NR. 3039 EMPF. VK € 46,-



QUAKSSPIEL

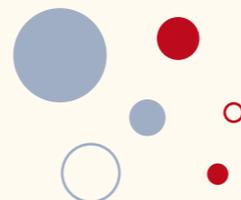


**FORMEN ERKENNEN
GRÖSSEN ZUORDNEN
STRATEGIEN ENTWICKELN**

Wenn Lena und ihre Freunde das Frosch-Spiel herausholen, dann geht es gleich hoch her: Alle Frösche wollen in den Teich ... und da wird es entsprechend eng. „Au Froschbacke,“ ruft Lena, „wo soll denn dieser fette Frosch noch hin?“ Beim Quaksspiel geht es darum, die verschieden großen, froschgrünen Holzfiguren reihum

so auf dem Spielfeld zu verteilen, dass man möglichst alle eigenen Figuren platzieren kann und dabei das Aufstellen der anderen Figuren gestört wird. Und schon füllt sich der „Froschteich“ und Lena und Jan sind ganz konzentriert bei der Sache: Wo passt noch eine Figur von mir hinein? Hoffentlich verbaut mir Jan nicht wieder meinen Plan. Aber Strategie ist nicht alles. Denn da sind auch noch ein unberechenbarer Froschkönig und eine sprunghafte Königin ...

**FÜR 1 BIS 4 SPIELER
AB 4 JAHRE
BEST.-NR. 3025
EMPF. VK € 29,80**



*Für Praxis,
Kindergärten
und zu Hause!*

PIZZA

**ZUORDNUNG
KONZENTRATION
WAHRNEHMUNG**

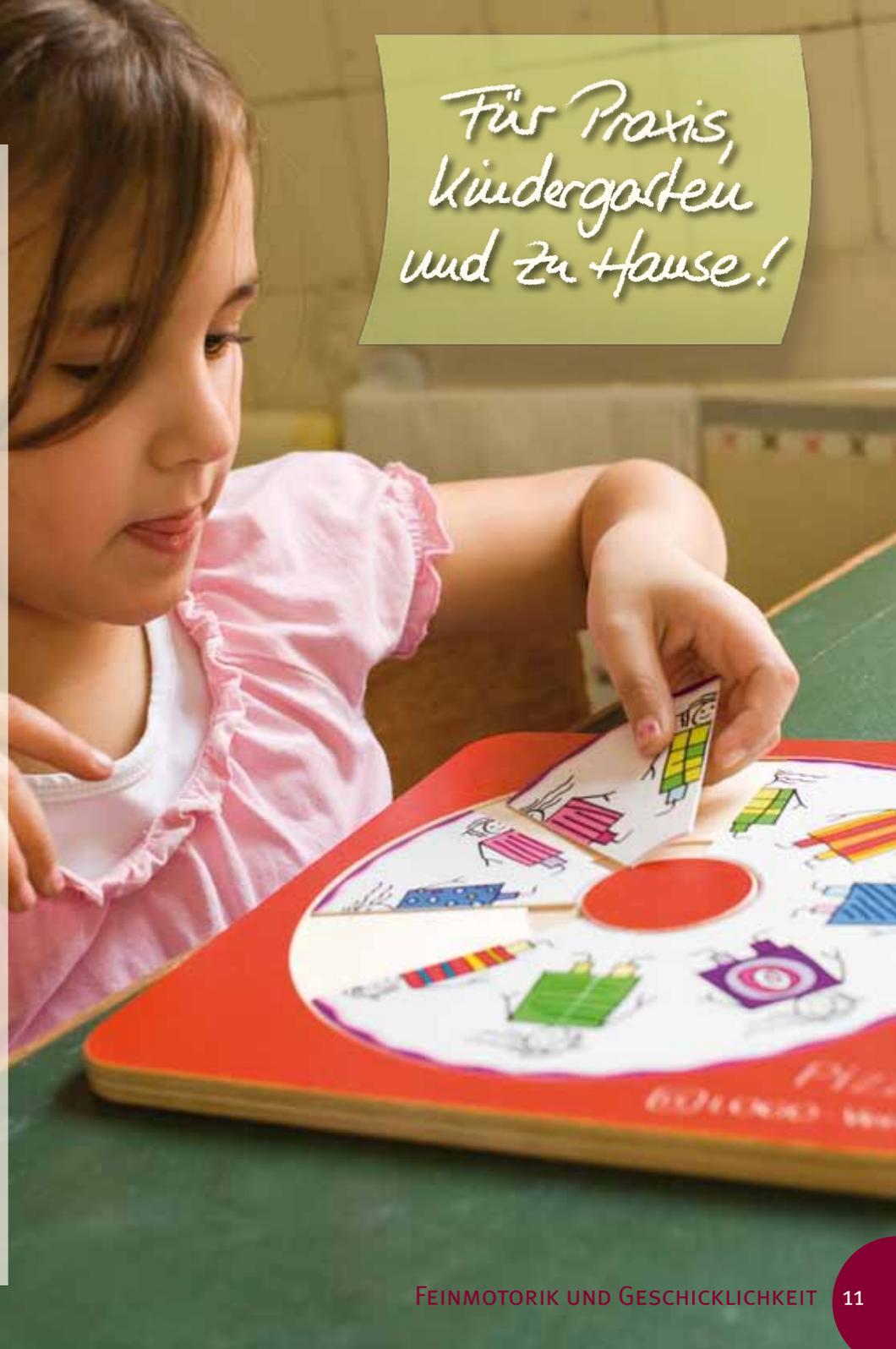


Diese Pizza ist echtes Denkfutter: So trainieren Kinder spielerisch Wahrnehmung und Konzentration, Beobachten und Zuordnen. Jedes Spiel setzt sich aus 8 Kreissegmenten zusammen, die richtig zusammengefügt werden müssen. Jede Serie (s.u.) besteht aus einem Spielboard aus Holz und 4 Spielen. Immer wenn es schwierig wird, gibt es die Möglichkeit der Selbstkontrolle.

FÜR 1 SPIELER AB 4 JAHRE
SERIE A: „FORMEN U. FARBEN“
 BEST.-NR. 3581
SERIE B: „REIHEN UND MENGEN“
 BEST.-NR. 3582
SERIE C: „WERKZEUGE U. ORDNUNGEN“
 BEST.-NR. 3583
SERIE D: „WAS GEHÖRT WOZU?“
 BEST.-NR. 3584
 EMPF. VK JE € 26,-

**10 BLANKOSCHEIBEN
ZUR SELBSTGESTALTUNG**
 BEST.-NR. 3534
 EMPF. VK € 18,-

**SPEZIELL FÜR EINRICHTUNGEN:
SET MIT 4 SPIELBOARDS UND 8 SPIELEN
(SERIEN A U. B.) IN STABILER BUCHENHOLZ-
BOX**
 BEST.-NR. 3531
 EMPF. VK € 98,-



*Unsere Großspiele
für Kindergärten,
Schule, Praxis
und Freizeit!*

DER PARCOURS DER SINNE

◀ **GESCHICKLICHKEIT
MOTORIK
KONZENTRATION**

Wunderschöne und stabile Großspiele aus hochwertigem Buchenholz. Spiele-Mittelpunkt für Kindergarten, Schule, Praxis und Kinderzimmer! Der Hit bei jedem Kindergeburtstag!

FÜR 1 BIS 2 SPIELER AB 4 JAHRE

KRAXL
BEST.-NR. 3350
EMPF. VK € 234,-

SERPENTINO
BEST.-NR. 3371
EMPF. VK € 89,-

DAS „KÄSEBRETT“
BEST.-NR. 3351
EMPF. VK € 234,-

ROADRUNNER
BEST.-NR. 3352
EMPF. VK € 234,-

RIESEN-BAMBOLEO
BEST.-NR. 3354
EMPF. VK € 148,-

**DIE SENSINO-FÜHLELEMENTE (SÄCKCHEN MIT
12 MAGNET- U. 12 TASTELEMENTEN):**

▶ **GEOMETRISCHE
FORMEN**
BEST.-NR. 3382

▶ **KOMPLEXE FORMEN**
BEST.-NR. 3383

▶ **TIERE U.A.**
BEST.-NR. 3384

▶ **ZAHLEN (1-12)
UND MENGEN**
BEST.-NR. 3385

▶ **OBERFLÄCHEN**
BEST.-NR. 3387
EMPF. VK JE € 38,-

▶ **GROSSBUCHSTABEN
(52 ELEMENTE!)**
BEST.-NR. 3386
EMPF. VK € 72,-

**SENSINO-
GROSSVERSION**
BEST.-NR. 3358
EMPF. VK € 334,-

**SENSINO
TISCHVERSION**
BEST.-NR. 3378
EMPF. VK € 234,-



DAS „KÄSEBRETT“



SERPENTINO



RIESEN BAMBOLEO



SENSINO GROSS



KRAXL



ROADRUNNER



SENSINO TISCHVERSION

FÜR KINDERGÄRTEN, PRAXEN UND ZU HAUSE

Nikitin- Aufbauende Spiele

In der Kindheit gibt es „sensible Phasen“ (ein Begriff der Pädagogin Maria Montessori), in denen Kinder besonders empfänglich sind für bestimmte geistige Entwicklungen.

Die russischen Pädagogen Boris und Lena Nikitin haben ihre sieben Kinder nach diesem Grundsatz gefördert und dazu eine Reihe von Lernspielen entwickelt: Das Nikitin-Material - die Aufbauenden Spiele.

Jedes der 10 Spiele ist kleinschrittig aufgebaut, so dass jedes Kind immer wieder motivierende Erfolgserlebnisse hat. Jeder Lernschritt baut auf dem vorigen auf! So werden die Kinder grundlegend gefördert.

Das Nikitin-Material gibt Kindern die Möglichkeit:

- ▶ ihre Begabungen zu entfalten,
- ▶ Wahrnehmung zu schulen,
- ▶ Konzentration zu trainieren,
- ▶ Denkerwerkzeuge zu entwickeln,
- ▶ spielend zu lernen,
- ▶ kreativ zu sein,
- ▶ vernetzt zu denken,
- ▶ Mengen und Zahlen zu begreifen,
- ▶ lesen und schreiben zu lernen.



N1 MUSTERWÜRFEL



BEST.-NR. 3001
EMPF. VK € 29,80

RASTERVORLAGEN ZU N1



BEST.-NR. 3124
EMPF. VK € 18,80

N2 UNIWÜRFEL



BEST.-NR. 3002
EMPF. VK € 34,80

N3 QUADRATE



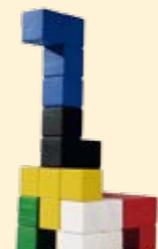
BEST.-NR. 3013
EMPF. VK € 29,80

N4 BAUSTEINE



BEST.-NR. 3004
EMPF. VK € 14,80

N5 GEOWÜRFEL



BEST.-NR. 3005
EMPF. VK € 29,80

N6 ZAHLENTÜRME



BEST.-NR. 3006
EMPF. VK € 34,80

N7 ABC WÜRFEL



BEST.-NR. 3007
EMPF. VK € 34,80

N8 LOGISCHE REIHEN



BEST.-NR. 3008
EMPF. VK € 29,80

N9 CREATIVO



BEST.-NR. 3049
EMPF. VK € 24,80

N10 MATRICI



BEST.-NR. 3310
EMPF. VK € 34,80

BUCH



BEST.-NR. 3009
EMPF. VK € 9,80

Spezialangebote für Praxis, Kindergärten und Schule!



GEO-MAX

NIKITIN-GRUNDKASTEN



ZUM NIKITIN-MATERIAL

144 zu festen Bauteilen verbundene farbige Holzwürfel (je 3 cm x 3 cm groß), ein Spiegel, zwei Rasterbaupläne und 30 Muster-Vorlagen stellen immer wieder neue Anforderungen. Egal, ob es sich um eine Fröbel-Serie oder um Bauen nach Koordinaten handelt, ständig erweitern die Kinder ihre Grunderfahrungen zu Figur und Raum, steigern ihre Konzentration und entwickeln Fantasie und Kreativität.

AB 3 JAHRE
BEST.-NR. 3222
EMPF. VK € 128,-

GEO-MAX

DER RIESENWÜRFEL ZUM GEOWÜRFEL

Eine Vielzahl von Modellen steckt in den sieben Bauteilen des Geowürfels – hier in der Magnum-Ausführung (Würfel 90 x 90 x 90 cm). Die Teile sind mit hochwertigem Kunststoff, reißfest, abwaschbar und mit Reißverschluss bezogen. Alles was der Geowürfel auch kann ... aber viel viel größer! Natürlich lassen sich alle Muster aus dem Vorlagenheft des Geowürfels auch mit dem Geo-Max nachlegen.

AB 4 JAHRE BEST.-NR. 3105
EMPF. VK € 820,- (ZUZÜGL. TRANSPORT)

FÜR KINDERGÄRTEN, PRAXEN UND ZU HAUSE

15

